

4. a) $E_1: \vec{n} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{matrix} -x+2y+z=0 \\ -y+z=0 \end{matrix}, x=3, y=z=1, \vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, E_1: (\vec{x} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$

$E_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) Die Normalvektoren beider Ebenen sind nicht parallel, die Ebenen müssen sich schneiden.

E_1 in E_2 einsetzen: $\begin{pmatrix} 1-r-2 \\ 2r-s+1 \\ 1+r+s+1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -2r+2s=0, r=s$

Schnittgerade: $g_{1/2}: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

Schnittwinkel: $\cos \gamma = \frac{\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{11} \cdot 3} = \frac{3}{\sqrt{33}}, \gamma \approx 58,52^\circ$

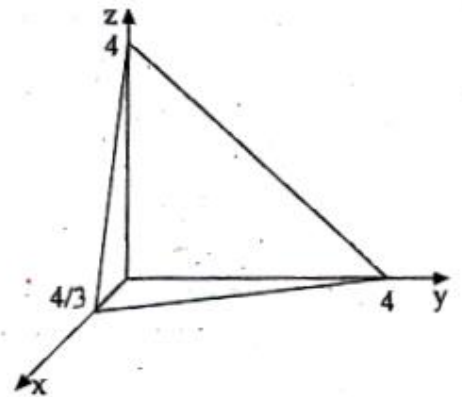
c) $E_1: 3x+y+z=4$

Eckpunkte des Dreiecks: $X(4/3|0|0), Y(0|4|0), Z(0|0|4)$

$d(X;Y) = \sqrt{\frac{16}{9} + 16} \approx 4,22$

$d(X;Z) = \sqrt{\frac{16}{9} + 16} \approx 4,22$

$d(Y;Z) = \sqrt{16 + 16} \approx 5,66, U \approx 14,10$



d) $E_1: \left(\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0, P \in E_1$

$E_2: \left(\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -2 \neq 0, P \notin E_2$

e) $E_2: x-y+z=2, X(2|0|0), Y(0|-2|0), P(-2|4|6)$

Der Flächeninhalt des Dreiecks ist gleich der Hälfte des von den Vektoren

$\overline{XY} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \overline{XP} = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$ aufgespannten Parallelogramms:

$A = \frac{1}{2} \sqrt{\begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} - \left(\begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \right)^2} = \frac{1}{2} \sqrt{8 \cdot 68} \approx 11,66$

alternativ: mittels Vektorprodukt: $A = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \right| \approx 11,66$

f) Zur Schnittgerade $g_s: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ wird ein zweiter Richtungsvektor hinzugefügt,

der senkrecht auf E_2 steht, z.B. $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}: E^*: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$